

УТВЕРЖДАЮ
Директор ФГБУ ГПЗ "Буреинский"
Подолькин И.А.
02.10.2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении игры-квеста «Код Хранителя: 14.10»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения игры-квеста «Код Хранителя: 14.10» (далее — Квест), условия участия, критерии оценки и порядок подведения итогов.

1.2. Квест посвящён Дню работников заповедного дела, который ежегодно отмечается в России 14 октября.

1.3. Организатор Квеста — ФГБУ «Государственный природный заповедник "Буреинский"» (далее — Организатор).

1.4. Квест проводится 14 октября 2026 года в 15:00 ч. на территории административного здания заповедника «Буреинский» по адресу ул.Зеленая д.3 рп.Чегдомын Верхнебуреинского района Хабаровского края.

1.5. Квест является командно-ролевой игрой, в ходе которой участники знакомятся с профессиями сотрудников заповедника: научного сотрудника, инспектора, пожарного, экопросветителя и SMM-редактора.

2. Цели и задачи

2.1. Цель: формирование у подрастающего поколения экологической культуры, бережного отношения к природе и понимания значимости заповедного дела через игровое погружение в профессиональную деятельность сотрудников заповедника.

2.2. Задачи:

- познакомить школьников с основными направлениями работы сотрудников заповедника;
- развить навыки командной работы, исследовательской деятельности и экологического мышления;
- сформировать представление о биоразнообразии и необходимости его охраны;

- привлечь внимание к деятельности ФГБУ «Государственный природный заповедник "Буреинский"»;
- создать условия для творческой самореализации участников.

3. Организаторы Квеста

3.1. Организатор Квеста — ФГБУ «Государственный природный заповедник "Буреинский"».

3.2. Организатор осуществляет:

- общее руководство подготовкой и проведением Квеста;
- разработку сценария, маршрутных листов и заданий станций;
- подготовку реквизита, оборудования и призового фонда;
- формирование состава ведущих и экспертов на станциях;
- информационное сопровождение мероприятия в социальных сетях.

3.3. Финансирование Квеста осуществляется за счёт средств Организатора.

4. Участники Квеста

4.1. К участию в Квесте приглашаются команды обучающихся 8 классов образовательных учреждений рабочего посёлка Чегдомын.

4.2. Состав команды — 5 человек. Количество команд — 3.

4.3. Каждая команда распределяет роли:

- Капитан экспедиции — ведёт команду по маршруту, следит за временем;
- Биолог — отвечает за определение видов;
- Инспектор — фиксирует нарушения и заполняет протокол;
- Медиа-специалист — снимает фото и видео, готовит публикацию;
- Инструктор-проводник — работает с картой и QR-кодами.

4.4. Заявки на участие подаются образовательными учреждениями не позднее 13 октября 2026 года по форме (Приложение № 1) на адрес электронной почты Организатора: zap_bureinski@mail.ru

5. Порядок и сроки проведения

5.1. Сроки проведения: 14 октября 2026 года, начало — 15:00.

5.2. Место проведения: административное здание заповедника «Буреинский»

5.3. Программа мероприятия:

Время	Этап
14:30–15:00	Сбор команд, регистрация, инструктаж по технике безопасности
15:00–15:15	Торжественное открытие, представление легенды Квеста
15:15–16:30	Прохождение командами станций по маршрутным листам
16:30–16:50	Финал: сбор «Кода Хранителя», подведение итогов
16:50–17:15	Церемония награждения, посвящение в «хранителей», чаепитие

5.4. Передвижение команд осуществляется по маршрутным листам. Каждая команда проходит 7 станций.

6. Содержание Квеста

6.1. Легенда. В заповеднике сработала тревога: нарушен природный баланс. Чтобы восстановить «Код Хранителя», командам необходимо пройти станции, собрать три ключевых слова и восстановить главную формулу заповедного дела. Если команды справятся — тропа останется открытой, а участники получат посвящение в хранителей.

6.2. Главная формула: «ХРАНИТЬ. ИЗУЧАТЬ. РАССКАЗЫВАТЬ.»

6.3. Станции квеста

1. «Следопыт» — Научный отдел (Биолог). Определение 5 видов растений и животных по QR-кодам (голоса, следы, фото). Объяснение значимости их охраны.

2. «Фотоловушка» — Отдел экологического просвещения и туризма (Инструктор-проводник). Сбор пазла из 12 фрагментов «снимка с фотоловушки», определение животного, внесение в «базу наблюдений». |

3. «Красная книга: SOS» - Научный отдел (Биолог). Работа с карточками редких видов. Поиск ошибки в «неправильной» карточке, предложение мер охраны. |

4. «Инспектор: патруль» - Отдел охраны заповедной территории (Инспектор). Обнаружение «нарушений» заповедного режима на участке. Составление устного протокола, предложение решения.

5. «Пожарный щит» - Отдел охраны заповедной территории (Инспектор). Сбор импровизированного пожарного щита, распределение инвентаря, решение кейса «Что делать, если в лесу запах дыма?». Объяснить работу воздуходувки.

6. «Медиаштаб» - Отдел экологического просвещения и туризма (Медиа-специалист – SMM). Создание короткого ролика или сторис о заповеднике (5–10 минут), разработка слогана и хэштега.

7. «Безопасный маршрут» — Отдел экологического просвещения и туризма (Инструктор-проводник). Прокладка маршрута для туристической группы на карте: обход гнезда, болота, места кормления животных. Учет времени прохождения и правил безопасности на маршруте. Защита маршрута перед «главным хранителем».

6.4. На финальной станции каждой команде вручается фрагмент «Кода Хранителя». Все команды собираются вместе для восстановления общей формулы.

7. Система оценки и критерии

7.1. Оценка результатов команд осуществляется экспертами на каждой станции.

7.2. Система баллов:

- 10 баллов за правильно выполненную станцию.
- +5 баллов за скорость.
- +5 баллов за командную работу.
- +5 баллов за экологичность: не сорили, не шумели, не сходили с тропы.
- Штраф — за нарушение правил поведения на тропе.

7.3. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

7.4. Лучший ролик со станции «Медиаштаб» публикуется в официальном аккаунте заповедника «Буреинский» в социальных сетях.

8. Подведение итогов и награждение

- 8.1. Итоги Квеста подводятся в день проведения мероприятия.
- 8.2. Все участники получают сертификаты «Хранителя заповедника» и сувенирную продукцию.
- 8.3. Команда-победитель награждается дипломом и специальным призом от Организатора.
- 8.4. Команда, создавшая лучший медиаролик, получает дополнительный приз — бесплатную экскурсию по экологической тропе или мерч от заповедника.
- 8.5. Фотоотчёт и результаты Квеста публикуются в официальных аккаунтах заповедника «Буреинский» с хэштегами:
`#КодХранителя #ДеньЗаповедногоДела #Экотропа #БуреинскийЗаповедник`

9. Информационное сопровождение

- 9.1. Анонс Квеста публикуется в социальных сетях заповедника не позднее чем за 7 дней до даты проведения.
- 9.2. В день проведения ведётся онлайн-трансляция ключевых моментов в сторис.
- 9.3. По итогам Квеста публикуется карусель с лучшими кадрами, результатами команд и благодарностью сотрудникам заповедника.

10. Контактная информация

Организатор: ФГБУ «Государственный природный заповедник "Буреинский"»

Адрес: Хабаровский край, Верхнебуреинский район, рп. Чегдомын, ул.
Телефон: +7 (914) 5447873

E-mail: zap_bureinski@mail.ru

Ответственный за проведение Квеста: специалист по экологическому просвещению Малахова Дина Константиновна

Приложение № 1

к Положению о проведении игры-квеста «Код Хранителя: 14.10»

ЗАЯВКА

на участие в игре-квесте «Код Хранителя: 14.10»

№	ФИО участника	Класс	Роль в команде
			Капитан экспедиции
			Биолог
			Инспектор
			Медиа-специалист
			Инструктор-проводник

Образовательное учреждение: _____

Контактное лицо (руководитель команды): _____

Телефон: _____

E-mail: _____

Дата подачи заявки: «__» _____ 2026 г.

Подпись классного руководителя (сопровождающего команду):
